|  |  |
| --- | --- |
| ACTA DE REUNIÓN  Reunión número: 5 | |
| Fecha: 01/12/2016  Duración: 30 min | |
| Asistentes: Óscar Pinto Santamaría  Jose Ignacio Gómez García  Andrea Ruiz Pastor  Óscar Gómez Borzdynski | |
| Orden del día (temas a tratar):   * Planificación del trabajo, elaboración del diagrama de Gantt. * Primer reparto de tareas * Reparto de los nuevos módulos: *graphic\_engine, dialogue, game\_management* y *game\_rules* * Elaboración guión | |
| Temas tratados y acuerdos | Responsables y Fecha |
| Realización del cronograma | Andrea Ruiz  01/12/2016  , |
| Se reparten los módulos asignando uno por miembro del equipo:   * Graphic\_engine : Óscar Gómez * Dialogue: Jose Ignacio Gómez * Game\_management: Óscar Pinto * Game\_rules: Andrea Ruiz | Todos  01/12/2016 |
| Se reparten las primeras tareas respetando la elección de todos los miembros (en la medida de lo posible) | Todos  01/12/2016 |
| Se decide que Óscar Pinto será el encargado de escribir el guión de la nueva aventura conversacional | Óscar Pinto  01/12/2016 |
| Valoración de la reunión. Aspectos a mejorar:   * Se concluye la reunión de forma rápida pues las primeras tareas son sencillas y no requieren de mayor discusión * Todos los miembros del equipo tienen trabajo suficiente hasta la siguiente reunión * Se acuerda que hay que ir haciendo tests (y su documentación) en la medida de lo posible para no dejarlos todos para el último momento | |
| Temas a tratar en la próxima reunión.   * Control del seguimiento de la planificación * Entrega interna sobre progresos * Puesta en común de dificultades y debate para solventarlos * Comienzo de la siguiente etapa de desarrollo   Fecha: 02/11/2016 | |